**Selsoft Academy**

**Eğitim Kataloğu**

[**http://www.selsoft.academy**](http://www.selsoft.academy)

**Mart 2016**

Selsoft Academy, Selsoft Yazılım Danışmanlık Eğitim ve Tic. Ltd. Şti’nin eğitim markasıdır.

**İçindekiler**

1. Giriş 3

2. Eğitimlerle İlgili Genel Bilgiler 3

a. Sınıf İçi ve Online Eğitimler 3

b. Eğitim İhtiyaç Analizi 4

c. Seviye ve Performans Değerlendirme 4

d. Eğitim Malzemeleri 4

e. Katılımcı Sayısı 4

f. Katılım Belgesi 4

3. Java Eğitimleri 5

a. Java SE Eğitimleri 5

b. Java EE Eğitimleri 7

c. Framework Eğitimleri 9

d. Diğer Eğitimler 10

4. Yazılım Mühendisliği Eğitimleri 11

5. Eğitimlerin Ayrıntılı İçerikleri 13

Java101 – Java Nesne Merkezli Programlama’ya Giriş 14

Java105 – Java ile Nesne-Merkezli ve Fonksiyonel Programlama 15

Java108 – Java SE Workshop 16

Java110 – İleri Java Programlama 17

Java125 – Java Performansı ve Ayarlama 18

Java201 – Java EE Programlama 19

Java205 – Java İle Web Programlama 20

Java208 – Java Server Faces (JSF) Programlama 21

Java220 – Java EE Workshop 22

Java225 – Java Web Servisleri Programlama 23

Java228 – Java Persistence API (JPA) Programlama 24

Java230 – Hibernate Programlama 25

Java238 – Spring Programlama 26

Java120 – Java ile Tasarım Kalıpları 27

Java128 – Etkin Java Programlama 28

Java130 – Temiz Kod 29

Java135 – Sistem Yöneticileri İçin Java 30

YM101 – Yazılım Mühendisliği 32

YM105 – UML ile Nesne-Merkezli Analiz ve Tasarım 33

YM106 – UML ile Nesne-Merkezli Tasarım 34

YM108 – İş ve Yazılım İhtiyaçları Analizi 35

YM110 – Yazılım Mimarisi 37

YM120 – Tasarım Kalıpları 38

6. İletişim 39

# Giriş

Selsoft Academy, hem teknolojik olarak **Java** hem de süreç olarak **Yazılım Mühendisliği** eğitimlerini siz müşterilerine sunmaktan gurur duyar. Bu dokümanda teknolojik olarak **Java SE**, **Java EE**, **Framework** ve **Diğer** başlıkları altında eğitimlerle birlikte süreç tarafında **Yazılım Mühendisliği** eğitimlerinin bir kataloğunu bulacaksınız.

Selsoft Academy’nin eğitimle ilgili felsefesi hem anlama hem uygulama şeklinde özetlenebilir. Bu anlamda Selsoft Academy eğitimleri hem “nedenliğe” hem de “nasıllığa” vurgu yapmakta ve eğitime katılanların öğrendikleri yaklaşım ve teknikleri her ortamda tekrar değerlendirip uygulayacak şekilde kalıcı olmasını sağlamaya çalışmaktadır.

# Eğitimlerle İlgili Genel Bilgiler

# Sınıf İçi ve Online Eğitimler

Selsoft Academy’nin bu katologda listelenen eğitimleri hem sınıf içi hem de online eğitim olarak açılmaktadır. Selsoft Academy’nin sınıf içi eğitimlerini kurumlara has olarak ve kurumların talebiyle açmaktadır. Selsoft Academy Online eğitimlere hem kurumsal hem de bireysel katılımcılar kayıt olabilirler. Online eğitimler [GoToWebinar](http://www.gotomeeting.com/online/webinar/) altyapısı kullanılarak gerçekleştirilmektedir.

Online eğitimler, sınıfı dolduramayacak sayıda katılımcıya sahip olan kurumlar için malşyet avantaji yaratacaktır. Ayrıca online eğitimler mekan birliği gerektirmediğinden çok daha esnek şartlarda, akşam, haftasonu ve hafdata 3 ya da 6 saat gibi düzenlemelerle alınabilmektedir.

# Eğitim İhtiyaç Analizi

Sağlıklı ve verimli bir eğitim çalışmasının olmazsa olmazı, eğitim ihtiyacının doğru ve eksiksiz olarak belirlenmesidir. Selsoft Academy’nin bu amaçla gerek yöneticiler gerek ise bizzat eğitimi alacak kişilerle görüşüp, ihtiyacı anlamayı tercih eder. Selsoft Academy sahip olduğu sektör, proje ve eğitim bilgi ve tecrübesi ile çok kısa sürede stratejik ve pratik eğitim ihtiyaçlarını anlayabilir.

# Seviye ve Performans Değerlendirme

İsteğe bağlı olarak, katılımcıların eğitim öncesinde seviyelerini, sonrasında da performanslarını değerlendirme amacıyla seviye tespit ve performans ölçüm çalışmaları ya da sınavları yapılabilir. Bu türden çalışmalar ve sınavlar test, uygulamalı proje vb. farklı şekillerde yapılabilir.

Eğitim öncesinde yapıalcak seviye belirleme çalışmaları ve sınavları, eğitim ihtiyaç analizinin bir parçası olarak görülmelidir.

# Eğitim Malzemeleri

Eğitim malzemeleri, konu anlatımı, örnek kod ve projeler vb. tiplerde olup, eğitim başında katılımcılarla elektronik formatta paylaşılmaktadır. Eğitim içerikleri İngilizce ve Türkçe’dir.

# Katılımcı Sayısı

Online eğitimlerde katılımcı sayısında bir kısıt yoktur. Fakat sınıf içi eğitimlerde katılımcı sayısının olabildiğince 10 ile sınırlı kalması beklenmektedir. Bu rakamın üzerine çıkıldığında eğitim veriminin düşme riski olduğu göz önüne alınmalıdır.

# Katılım Belgesi

Her eğitim sonrasında katılımcılara katılım belgesi verilmektedir.

# Java Eğitimleri

Java eğitimleri 3 başlık altında ele alınmaktadır.:Java SE, Java EE ve framework ve diğer eğitimler.

# Java SE Eğitimleri

Temel Java yani Java Standart Edition (Java SE) ile ilgili eğitimlerimiz aşağıdaki tabloda verilmiştir. Bu eğitimler Oracle’in Java sertifikalarına (OCA, OCP, OCM ve OCE) yönelik olarak da alınabilir.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kodu** | **Adı** | **Amacı** | **Süresi (gün)** |
| Java101 | Java ile Nesne-Merkezli Programlamaya Giriş (Int. To OOP with Java) | Java diline giriş yapmak ve Java SE ile nesne-merkezli programlamanın temellerini öğrenmek. Bu eğitim Java’yı hiç bilmeyenler tarafından alınabilir. | 5 |
| Java105 | Java ile Nesne-Merkezli ve Fonksiyonel Programlama (OO and Functional Programming with Java) | Java SE ile nesne merkezli ve fonksiyonel programlamayı öğrenmek. Java SE’nin en temel bileşenlerine ve APIlerine giriş yapmak. Exceptions, collections, IO, JDBC, threads, concurrency konular arasındadır. | 5 |
| Java108 | Java SE Workshop | Java101ile Java105'de öğrenilenlerin pratik bir proje ile uygulanacağı bir workshoptır. Bu amaçla, ihtiyaçları belirlenmiş ve basit bir tasarımı yapılmış bir ATM sistemi, Java SE ile gerçekleştirilecektir. | 5 |
| Java110 | İleri Java Programlama (Advanced Java Programming) | Java101 ve Java 105’te öğrenilenlerin üzerine ileri veri tabanı, localizsyon, daha etkin sınıf ve program tasarımı, XML, networking, RMI gibi konular ele alınmaktadır. | 5 |
| Java125 | Java Performansı ve Ayarlama (Java Performance and Tuning) | Daha performanslı Java kodunun nasıl yazılacağı ve Java çalışma-zamanı ortamının yüksek performans için (JVM) nasıl ayarlanacağını öğrenmek. | 3 |

# Java EE Eğitimleri

Kurumsal Java yani Java Enterprise Edition (Java EE) ile ilgili aşağıdaki tabloda verilmiştir. Bu eğitimler Oracle’in Java sertifikalarına (OCA, OCP, OCM ve OCE) yönelik olarak da alınabilir.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kodu** | **Adı** | **Amacı** | **Süresi (gün)** |
| Java201 | Java EE ile Programlama (Java EE Programming) | Kurumsal Java (Java EE) ile programlama yetkinlikleri kazandırmak. Kurumsal Java’nın bileşenleri olan EJB, JPA ve JMS’i öğrenmek. Java EE ortamlarında transaction ve güvenlik yapılarını kurgulamak. Bu eğitimde bir uygulama sunucusu kullanılacaktır. | 5 |
| Java205 | Java ile Web Programlama (Web Programming with Java) | Java ile web programlamaya giriş yapmak. Http protokolünü tanımak. Java EE’nin web bileşenlerinden Servlet ve JSP’yi ele bileşenlerini anlayıp MVC tasarım deseni ile oluşturulan web mimarilerini öğrenmek ve JSF’e giriş yapmak | 6 |
| Java208 | Java Server Faces ile Web Programlama (Web Programming with JSF) | Java’nın web bileşeni olan JSF’i öğrenmek. JSF’in hayat döngüsünü, olaylarını ve bileşenleriyle AJAX kullanımını öğrenmek. | 5 |
| Java220 | Java EE Workshop | Java108 – Java SE Workshop’ta yapılan projeyi, Java EE bileşenleriyle, kurumsal bir mimaride tekrar gerçekleştirmek. Bu workshopta EJB, JMS, JPA gibi teknolojiler kullanılarak çok katmanlı bir Java EE projesi gerçekleştirilecektir. | 5 |
| Java225 | Java Web Servisleri Programlama (Programming Java Web Services) | Web servisi mimarisini öğrenmek ve Java’yı kullanarak SOAP ve Rest tabanlı web servislerini geliştirmek. | 3 |
| Java228 | Java Persistence API (JPA) Programlama (JPA Programming) | Nesne-ilişkisel uyumsuzluğunu aşmak üzere kurgulanmış olan Java Persistence API’sini öğrenmek ve veri tabanı programlamayı JPA ile yapmak. | 5 |
| Java235 | Sistem Yöneticleri İçin Java (Java for System Administrators) | Temel düzeyde Java ve Java yazılımı farkındalığı, Java ile geliştirilmiş sistemlerin çalışma zamanı durumlarının ve performanslarının gözlenmesi, gerekli önlemlerin alınması ve geliştiricilere geri besleme dönülmesi. | 5 |

# Framework Eğitimleri

Java dünyasında en çok kullanılan frameworkleriyle ilgili eğitimlerimiz şunlardır:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kodu** | **Adı** | **Amacı** | **Süresi (gün)** |
| Java230 | Hibernate Programlama (Hibernate Programming) | Nesne-ilişkisel uyumsuzluğunu aşmak üzere kurgulanmış olan Hibernate native API’sini öğrenmek ve veri tabanı programlamayı Hibernate ile yapmak. Nesne-ilişkisel eşleştirme, sorgular, transactionlar ve caching ele alıancak konular arasındadır. | 5 |
| Java238 | Spring Programlama (Spring Programming) | Java EE alternatifi olarak Spring mimarisinin ve bileşenlerinin öğrenilmesi ve kurumsal mimarlerde kullanılması. DI, AOP, Spring MVC ve JPA ile transaction yönetimi de bu eğitimin konuları arasındadır. | 5 |

# Diğer Eğitimler

Java ile ilgili diğer eğitimlerimiz şunlardır:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kodu** | **Adı** | **Amacı** | **Süresi (gün)** |
| Java120 | Java ile Tasarım Kalıpları (Design Patterns with Java) | Tasarım kalıbı tabanlı düşünme yetkinliği kazandırmak. GOF’un tasarım kalıplarını ele almak ve en önemli ve sık kullanılanlarını teorik ve pratik olarak öğrenmek. | 5 |
| Java128 | Etkin Java Programlama (Effective Java Programming) | Java’yı etkin bir şekilde kullanarak hem bakım hem de performans acısından sağlıklı bir nesne yapısına sahip ve etkin olan yazılımların nasıl geliştirileceğini öğrenmek. | 3 |
| Java130 | Clean Code (Temiz Kod) | Clean code nedir? Basit, anlaşılır, odaklı ve tam kod nasıl yazılır? Temel prensipler ve kötü örnekler ışığında temiz kod yazmayı öğrenmek. | 3 |

# Yazılım Mühendisliği Eğitimleri

Yazılım Mühendisliği eğitimleri, teknolojik alt yapıdan bağımsız olan süreç eğitimleridir. Yazılım Mühendisliği ile ilgili eğitimlerimiz şunlardır:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kodu** | **Adı** | **Amacı** | **Süresi (gün)** |
| YM101 | Yazılım Mühendisliği  (Software Engineering) | Yazılım hayat döngüsü, yazılım geliştirme süreçleri ve metodolojileri, iş ve ihtiyaç analizi, mimari ve fonksiyonel tasarım, kodlama, test ve yazılım kalitesi, UML, proje yönetimi vb. temel Yazılım Mühendisliği konularını öğrenmek. Bu eğitimde agile yaklaşımlar da ele alınacaktır. | 3 |
| YM105 | UML ile Nesne-Merkezli Analiz ve Tasarım (Object-Oriented Design with UML) | UML'i kullanarak nesne-merkezli prensiplerle yazılım ihtiyaç analizi ve tasarımını öğrenmek. Eğitimde bir UML aracı kullanılacaktır. | 5 |
| YM106 | UML ile Nesne-Merkezli Tasarım (Object-Oriented Design with UML) | UML'i kullanarak nesne-merkezli prensiplerle yazılım tasarımını öğrenmek. Eğitimde bir UML aracı kullanılacaktır. | 5 |
| YM108 | İş ve Yazılım İhtiyaçları Analizi (Business and Software Requirements Analysis) | İş ve yazılım ihtiyaçlarını süreç, iş kuralları vb. kategorilerde ortaya koymak ve UML ve E-R gibi formal yollarla modellemek ve dokümante etmek. Programda toplantı yönetimi ve sorgulama gibi iletişim becerileri de ele alınacaktır. | 6 |
| YM110 | Yazılım Mimarisi (Software Architecture) | Yazılım mimarisi kavramları le sık kullanılan kurumsal yazılım mimarilerini öğrenmek. Katmanlı yapılar, web mimarileri, distributed mimariler, transaction mimarileri, micro servisler, SOA mimarisi, kaliteli API geliştirme, ve mimari kalıplar (architectural patetrns) eğitimin konuları arasındadır. | 5 |
| YM115 | Yazılım Kalitesi, Testi ve Kullanılabilirlik (Software Quality, Testing and Usability) | Yazılım kalitesi ve test kavramı, farklı test yöntemleri ve teknikleriyle bütüncül yazılım kalitesi yaklaşımı öğrenmek ve geliştirmek. | 3 |
| YM120 | Tasarım Şablonları  (Design Patterns) | Tasarım Şablonları tabanlı düşünme yetkinliği kazandırmak. GOF’un tasarım şablonlarını ele almak ve en önemli ve sık kullanılanlarını teorik ve pratik olarak öğrenmek. | 5 |

# Eğitimlerin Ayrıntılı İçerikleri

Bu kısımda, önceki kısımda blok halinde verilen Java SE, Java EE ve Yazılım Mühendisiği eğitimlerinin içerikleri ayrıntılı olarak verilmiştir.

# Java101 – Java Nesne Merkezli Programlama’ya Giriş

**(Introduction to Object-Oriented Programming with Java)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Eğitim Bilgileri** | |
| **İsim** | Java Nesne Merkezli Programlama’ya Giriş  (Introduction to Object-Oriented Pogramming with Java) |
| **Tür** | Sınıf içi eğitim~~/Seminer/Workshop~~ |
| **Süre (Saat/Gün)** | 5 gün – 30 saat |
| **Amaç** | Java diline giriş yapmak ve Temel Java (Java SE) ile nesne-merkezli programlamanın temellerini öğrenmek. |
| **Edinilecek Yetkinlikler** | Java SE’de yordamsal (procedural) yapıları ve temel seviye nesne-merkezli teknikleri kullanarak program yazabiliyor olmak. |
| **Hedef Kitle** | Daha önce Java’da programlama yapmamış yazılımcılar. |
| **Kullanılacak Yazılımlar** | JDK, Eclipse, Acrobat Reader ve IE vb. bir tarayıcı |
| **Varsa Önkoşul Eğitim** | Yok |
| **Sonrasında Önerilen Eğitimler** | [Java105 - Java ile Nesne-Merkezli ve Fonksiyonel Programlama](#_Java105_–_Java_2) |
| **Açıklama** | Bu eğitim Java ile ilgili ilk eğitimdir. |
| **Konu Başlıkları** | * Introduction to Java * Fundamentals of Object-Oriented Programming * Java Fundamentals: Data types, variables and objects * Operators, loop and decision structures * Arrays * Encapsulation and basic object structures * Information hiding, packages and access modifiers * Java API and Javadoc * Inheritance |

# Java105 – Java ile Nesne-Merkezli ve Fonksiyonel Programlama

**(Object-Oriented and Functional Programming with Java)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Eğitim Bilgileri** | |
| **İsim** | Java ile Nesne-Merkezli ve Fonksiyonel Programlama / Object-Oriented Programming with Java |
| **Tür** | Sınıf içi eğitim~~/Seminer/Workshop~~ |
| **Süre (Saat/Gün)** | 30 saat - 5 gün |
| **Amaç** | Java ile nesne-merkezli ve fonksiyonel programlamanın ileri konularını öğrenmek. |
| **Edinilecek Yetkinlikler** | Java SE ile nesne-merkezli ve fonksiyonel program yazabilmek. |
| **Hedef Kitle** | Java’da giriş seviyesinde bilgi sahibi ya da [Java101 - Java ile Nesne-Merkezli Programlamaya Giriş](#_Java101_–_Java_1)’i almış yazılımcılar. |
| **Kullanılacak Yazılımlar** | JDK, Eclipse, veri tabanı, Acrobat Reader ve IE vb. bir tarayıcı. |
| **Varsa Önkoşul Eğitim** | [Java101 - Java ile Nesne-Merkezli Programlamaya Giriş](#_Java101_–_Java_1) |
| **Sonrasında Önerilen Eğitimler** | [Java108 – Workshop/Java110 - İleri Java Programlama](#_Java108_–_Java_2)/ [Java205 - Java ile Web Programlama](#_Java205_–_Java_3) |
| **Açıklama** | Bu eğitim Java ile ilgili ikinci eğitimdir. Temel Java (Java SE) yetkinliği için minimum seviye bu eğitimle elde edilir. |
| **Konu Başlıkları** | * Object-Oriented Pogramming with Java * Inheritance, Abstract Classes and Interfaces * Polymorphism and RTTI * Functional programming * Exception handling and assertions * Collections and generics * Designing good classes * GUI Programming with Swing or JavaFX *(opt)* * I/O & File I/O * Threads and Concurrency * Database access with JDBC * Unit Test with JUnit |

# Java108 – Java SE Workshop

|  |  |
| --- | --- |
| **Eğitim Bilgileri** | |
| **İsim** | Java SE Workshop |
| **Tür** | ~~Sınıf içi eğitim/Seminer/~~Workshop |
| **Süre (Saat/Gün)** | 30 saat - 5 gün |
| **Amaç** | [Java101 - Java ile Nesne Merkezli Programlamaya Giriş](#_Java101_–_Java) ile [Java105 - Java ile Nesne-Merkezli ve Fonksiyonel Programlama](#_Java105_–_Java)’da öğrenilenlerin pratik bir proje ile uygulanacağı bir workshoptır. Bu amaçla, ihtiyaçları belirlenmiş ve basit bir tasarımı yapılmış bir ATM sistemi, ilgili teknolojilerle gerçekleştirilecektir. |
| **Edinilecek Yetkinlikler** | Java SE ile nesne-merkezli programlamada yetkin hale gelmek ve baştan sonra Java ile gerçekleştirilmiş bir proje kültürünü edinmek. |
| **Hedef Kitle** | Java105 - Java ile Nesne-Merkezli Programlama |
| **Kullanılacak Yazılımlar** | JDK, Eclipse, veri tabanı, Acrobat Reader ve IE vb. bir tarayıcı |
| **Varsa Önkoşul Eğitim** | [Java105 - Java ile Nesne-Merkezli ve Fonksiyonel Programlama](#_Java105_–_Java_3) |
| **Sonrasında Önerilen Eğitimler** | [Java110 - İleri Java Programlama](#_Java110_–_İleri_1) / [Java205 - Java ile Web Programlama](#_Java205_–_Java_4) |
| **Açıklama** |  |
| **Konu Başlıkları** | Workshop ihtiyaçları ve tasarımı yapılmış basit bir ATM uygulaması Java projesi olarak geliştirilecektir. |

# Java110 – İleri Java Programlama

**(Advanced Java Programming)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Eğitim Bilgileri** | |
| **İsim** | İleri Java Programlama / Advanced Java Programming |
| **Tür** | Sınıf içi eğitim~~/Seminer/Workshop~~ |
| **Süre (Saat/Gün)** | 30 saat - 5 gün |
| **Amaç** | Java ile ileri nesne-merkezli programlama tekniklerini ve Java SE’deki farklı ve ileri bileşenleri öğrenmek. |
| **Edinilecek Yetkinlikler** | Java SE ile daha sağlıklı ve ağ, yerelleştirme, dağıtık programlama gibi farklı yapıları içeren program yazabiliyor olmak. |
| **Hedef Kitle** | Java’da nesne-merkezli programlama yapabilen ya da Java105’i almış yazılımcılar. |
| **Kullanılacak Yazılımlar** | JDK, Eclipse, Oracle 10g XE, Acrobat Reader ve IE vb. bir tarayıcı |
| **Varsa Önkoşul Eğitim** | [Java105 - Java ile Nesne-Merkezli ve Fonksiyonel Programlama](#_Java105_–_Java_4) |
| **Sonrasında Önerilen Eğitimler** | Java120 - Tasarım Kalıpları / [Java205 - Java ile Web Programlama](#_Java205_–_Java_1) gibi Java EE eğitimleri |
| **Açıklama** | Bu eğitim Java SE ile ilgili üçüncü ve ileri bir eğitimdir. |
| **Konu Başlıkları** | * Advanced object-oriented programming with Java with design Patterns * Generics and advanced collections * Internationalization * Reflection * Advanced JDBC * Networking * RMI * XML Programming |

# Java125 – Java Performansı ve Ayarlama

**(Java Performance and Tuning)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Eğitim Bilgileri** | |
| **İsim** | Java Performansı ve Ayarlama / Java Performance and Tuning |
| **Tür** | Sınıf içi eğitim~~/Seminer/Workshop~~ |
| **Süre (Saat/Gün)** | 18 saat - 3 gün |
| **Amaç** | Daha performanslı Java kodunun nasıl yazılacağı ve Java çalışma-zamanı ortamının (JVM) yüksek performans için nasıl ayarlanacağı öğrenmek. |
| **Edinilecek Yetkinlikler** | Yüksek performanslı Java kodu yazabilmek ve bu amaçla JVM’i ayarlayabilmek. |
| **Hedef Kitle** | Tecrübeli programcılar. |
| **Varsa Önkoşul Eğitim** | [Java110 - İleri Java Programlama](#_Java110_–_İleri) |
| **Sonrasında Önerilen Eğitimler** | - |
| **Açıklama** | - |
| **Konu Başlıkları** | * Concepts of Performance * Monitoring and Profiling * OS-leven monitoring * JVM and JVM Tuning * Garbage Collection (GC) schemes * Memory and GC tuning * Java performance best practices |

# Java201 – Java EE Programlama

# 

**(Java201 – Java EE Programming)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Eğitim Bilgileri** | |
| **İsim** | Java EE Programming / Java EE ile Programlama |
| **Tür** | Sınıf içi eğitim~~/Seminer/Workshop~~ |
| **Süre (Saat/Gün)** | 30 saat - 5 gün |
| **Amaç** | Kurumsal Java (Java EE) yetkinlikleri kazandırmak. Kurumsal Java’nın bileşenleri olan EJB, JPA ve JMS’i öğrenmek. Java EE ortamlarında transaction ve güvenlik yapılarını kurgulamak. Web servislerini öğrenmek. |
| **Edinilecek Yetkinlikler** | Java EE bileşenlerini kulanarak giriş seviyesinde programlama yapabilmek. |
| **Hedef Kitle** | Java’da nesne-merkezli programlama yapabilen ya da Java105’i almış programcılar. (Katılımcıların Java’nın web teknolojilerini bilmesi bu eğitim için önemli bir avantaj sağlayacaktır.) |
| **Kullanılacak Yazılımlar** | JDK, Eclipse, Tomcat ve Glasfish ya da WebLogic vb. bir uygulama sunucusu (application server), veri tabanı, Acrobat Reader ve IE vb. bir tarayıcı. |
| **Varsa Önkoşul Eğitim** | [Java105 - Java ile Nesne-Merkezli ve Fonksiyonel Programlama](#_Java105_–_Java_1) ve [Java108 - Java SE Workshop](#_Java108_–_Java_1) |
| **Sonrasında Önerilen Eğitimler** | [Java205 - Java ile Web Programlama](#_Java205_–_Java_2) / [Java208 - Java Server Faces Programlama](#_Java208_–_Java_1) ya da diğer Java EE eğitimleri. |
| **Açıklama** | Kurumsal Java’ya (Java EE) giriş seviyesinde bir eğitimdir. |
| **Konu Başlıkları** | * Concepts of enterprise architectures * Java EE containers and application servers * EJBs (SBs and MDBs) * JPA * Transactions * Messaging with JMS * Web Services * Security |

# Java205 – Java İle Web Programlama

**(Web Programming with Java)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Eğitim Bilgileri** | |
| **İsim** | Java ile Web Programlama / Web Programming with Java |
| **Tür** | Sınıf içi eğitim~~/Seminer/Workshop~~ |
| **Süre (Saat/Gün)** | 30 saat - 5 gün |
| **Amaç** | Java ile web programlamaya giriş yapmak. Http protokolünü tanımak. Java EE’nin web bileşenlerinden Servlet ve JSP’yi ele bileşenlerini anlayıp MVC tasarım deseni ile oluşturulan web mimarilerini öğrenmek. Struts’ı çerçevesini kullanmak. |
| **Edinilecek Yetkinlikler** | Java’yı kullanarak MVC tasarım desenine uygun web mimarisi kurgulayabilmek ve web programlama yapabilmek. |
| **Hedef Kitle** | Java’da nesne-merkezli programlama yapabilen ya da Java105’i almış yazılımcılar. |
| **Kullanılacak Yazılımlar** | JDK, Eclipse, Tomcat gibi bir web sunucusu (ya da WebLogic vb. bir uygulama sunucusu (application server)) Oracle XE 10g, Acrobat Reader ve IE vb. bir tarayıcı. |
| **Varsa Önkoşul Eğitim** | [Java105 - Java ile Nesne-Merkezli ve Fonksiyonel Programlama](#_Java105_–_Java_5) |
| **Sonrasında Önerilen Eğitimler** | [Java208 - Java Server Faces (JSF) ile Web Programlama](#_Java208_–_Java) ya da diğer Java EE eğitimleri. |
| **Açıklama** | Java EE’nin web bileşenlerini ele alan eğitimdir. |
| **Konu Başlıkları** | * Web Paradigm and HTTP * Servlets and related objects * Session Management * JSP * Tags, JSTL and EL * MVC for Web Applications * Web Frameworks and Struts and JSF |

# Java208 – Java Server Faces (JSF) Programlama

**(Java Server Faces (JSF) Programming)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Eğitim Bilgileri** | |
| **İsim** | Java Server Faces (JSF) Programlama / Java Server Faces (JSF) Programming |
| **Tür** | Sınıf içi eğitim~~/Seminer/Workshop~~ |
| **Süre (Saat/Gün)** | 30 saat - 5 gün |
| **Amaç** | Java’nın en yeni web bileşeni olan JSF’i öğrenmek. |
| **Edinilecek Yetkinlikler** | JSF ile web programlama. |
| **Hedef Kitle** | Java’da web programlama yapabilen ya da Java205’i almış yazılımcılar. |
| **Kullanılacak Yazılımlar** | JDK, Eclipse, Tomcat gibi bir web sunucusu (ya da WebLogic vb. bir uygulama sunucusu (application server)) veri tabanı, Acrobat Reader ve IE vb. bir tarayıcı. |
| **Varsa Önkoşul Eğitim** | [Java205 - Java ile Web Programlama](#_Java205_–_Java) |
| **Sonrasında Önerilen Eğitimler** | - |
| **Açıklama** |  |
| **Konu Başlıkları** | * Http, Servlet ve JSP and other web components * MVC pattern in web applications * JSF Architecture, JSF ı ve II * Navigation * Using Beans, Resource Bundles * Events * HTML Components * Validations and Conversions * Internationalization and Customizations * AJAX * JSF Libraries |

# Java220 – Java EE Workshop

|  |  |
| --- | --- |
| **Eğitim Bilgileri** | |
| **İsim** | Java EE Workshop |
| **Tür** | Sınıf içi eğitim~~/Seminer/Workshop~~ |
| **Süre (Saat/Gün)** | 30 saat - 5 gün |
| **Amaç** | [Java108 – Java SE Workshop’ta](#_Java108_–_Java) yapılan projeyi, Java EE bileşenleriyle, kurumsal bir mimaride tekrar gerçekleştirmek. |
| **Edinilecek Yetkinlikler** | Java EE bileşenlerini bir projede kullanabilmek. |
| **Hedef Kitle** | Java’da web programlama yapabilen ya da [Java201 - Java EE ile Programlama](#_Java201_–_Java)’i almış yazılımcılar. |
| **Kullanılacak Yazılımlar** | JDK, Eclipse, Tomcat gibi bir web sunucusu (ya da WebLogic vb. bir uygulama sunucusu (application server)) Oracle XE 10g, Acrobat Reader ve IE vb. bir tarayıcı. |
| **Varsa Önkoşul Eğitim** | [Java201 - Java EE ile Programlama](#_Java201_–_Java) ile mümkün ise [Java205 - Java ile Web Programlama](#_Java205_–_Java_5) ve [Java208 - Java Server Faces Programlama (JSF Programming)](#_Java208_–_Java_2) |
| **Sonrasında Önerilen Eğitimler** | - |
| **Açıklama** |  |
| **Konu Başlıkları** | Workshop ihtiyaçları ve tasarımı yapılmış basit bir ATM uygulamasının Java108’de gerçeklenmiş halinin, Java EE bileşenleriyle tekrardan programlanması. Bu workshopta web katmanında isteğe bağlı olarak servlet-JSP ya da JSF kullanılacak, iş mantığı için EJB kullanıalak, persistence katmanı için de JPA kullanılacaktır. |

# Java225 – Java Web Servisleri Programlama

**(Java Web Service Programming)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Eğitim Bilgileri** | |
| **İsim** | Java Web Servisleri Programlama / Programming Java Web Services |
| **Tür** | Sınıf içi eğitim~~/Seminer/Workshop~~ |
| **Süre (Saat/Gün)** | 30 saat - 5 gün |
| **Amaç** | Web servisi mimarisini öğrenmek ve Java’yı kullanarak web servislerini geliştirmek. |
| **Edinilecek Yetkinlikler** | Web |
| **Hedef Kitle** | Java’da programlama yapabilen ya da Java105 - Java ile Nesne-Merkezli ve Fonksiyonel Programlama (OO and Functional Programming with Java)’yı almış yazılımcılar. |
| **Kullanılacak Yazılımlar** | JDK, Eclipse, Tomcat, Acrobat Reader ve IE vb. bir tarayıcı. |
| **Varsa Önkoşul Eğitim** | [Java105 - Java ile Nesne-Merkezli ve Fonksiyonel Programlama](#_Java105_–_Java_5) |
| **Sonrasında Önerilen Eğitimler** | [Java201 - Java EE ile Programlama](#_Java201_–_Java_1). |
| **Açıklama** |  |
| **Konu Başlıkları** | * Concepts and Fundamentals of Web Services * XML and its tools such as parsing * SOA-based Web Services * RESTful Web Services |

# 

# Java228 – Java Persistence API (JPA) Programlama

**(Java Persistence API (JPA) Programming)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Eğitim Bilgileri** | |
| **İsim** | Java Persistence API (JPA) Programlama / (JPA Programming) |
| **Tür** | Sınıf içi eğitim~~/Seminer/Workshop~~ |
| **Süre (Saat/Gün)** | 30 saat - 5 gün |
| **Amaç** | Nesne-ilişkisel uyumsuzluğunu aşmak üzere kurgulanmış olan Java Persistence API’sini öğrenmek ve veri tabanı programlamayı JPA ile yapmak. |
| **Edinilecek Yetkinlikler** | JPA ile veri tabanı programlama yapabilmek. |
| **Hedef Kitle** | [Java105 - Java ile Nesne-Merkezli ve Fonksiyonel Programlama](#_Java105_–_Java_6) ya da [Java201 - Java EE Programlama](#_Java201_–_Java_1) almış ya da tecrübeli programcılar. |
| **Kullanılacak Yazılımlar** | JDK, Eclipse, Oracle XE 10g, bir JPA ürünü (Hibernate), Acrobat Reader ve IE vb. bir tarayıcı. |
| **Varsa Önkoşul Eğitim** | [Java105 - Java ile Nesne-Merkezli ve Fonksiyonel Programlama](#_Java105_–_Java_6) ya da [Java201 - Java EE Programlama](#_Java201_–_Java_1) |
| **Sonrasında Önerilen Eğitimler** | - |
| **Açıklama** |  |
| **Konu Başlıkları** | * Object-Relational Mismatch and ORM Tools * Basics of JPA * EntityManager API and object life cycle * Mappings: 1-1 mapping and Collection mapping Embedded and inheritance mapping * Queries * Query API * Transactions * Caching |

# Java230 – Hibernate Programlama

**(Hibernate Programming)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Eğitim Bilgileri** | |
| **İsim** | Hibernate Programlama / Hibernate Programming |
| **Tür** | Sınıf içi eğitim~~/Seminer/Workshop~~ |
| **Süre (Saat/Gün)** | 5 gün |
| **Katılımcı Sayısı (minimum-maksimum)** | 1-10 |
| **Amaç** | Nesne-ilişkisel uyumsuzluğunu aşmak üzere kurgulanmış olan Hibernate’i öğrenmek ve veri tabanı programlamayı Hibernate ile yapmak. |
| **Edinilecek Yetkinlikler** | Hibernate ile veri tabanı programlama yapabilmek. |
| **Hedef Kitle** | Java105 - Java ile Nesne-Merkezli Programlama ya da Java205 - Java EE ile Programlama almış ya da tecrübeli programcılar. |
| **Kullanılacak Yazılımlar** | JDK, Eclipse, Oracle XE 10g, Hibernate, Acrobat Reader ve IE vb. bir tarayıcı. |
| **Varsa Önkoşul Eğitim** | [Java105 - Java ile Nesne-Merkezli Programlama](#_Java105_–_Java_7) ya da [Java201 - Java EE Programlama](#_Java201_–_Java_3) |
| **Sonrasında Önerilen Eğitimler** | [Java228 - Java Persistence API (JPA) Programlama](#_Java228–_Java_Persistence) |
| **Açıklama** |  |
| **Konu Başlıkları** | * Object-Relational Mismatch and ORM Tools * Hibernate * Session API and object life cycle * Mappings: Collection and inheritance mapping * Queries * Transactions * Caching |

# Java238 – Spring Programlama

# 

**(Spring Programming)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Eğitim Bilgileri** | |
| **İsim** | Spring Programlama / Spring Programming |
| **Tür** | Sınıf içi eğitim~~/Seminer/Workshop~~ |
| **Süre (Saat/Gün)** | 5 gün |
| **Katılımcı Sayısı (minimum-maksimum)** | 1-10 |
| **Amaç** | Java EE alternatifi olarak Spring mimarisinin ve bileşenlerinin öğrenilmesi ve kurumsal mimarlerde kullanılması. |
| **Edinilecek Yetkinlikler** | Kurumsal mimarilerde Spring’i kullanabilmek.. |
| **Hedef Kitle** | Java105 - Java ile Nesne-Merkezli Programlama ya da Java205 - Java EE ile Programlama almış ya da tecrübeli programcılar. |
| **Kullanılacak Yazılımlar** | JDK, Eclipse, Tomcat gibi bir web sunucusu, veri tabanı, Acrobat Reader ve IE vb. bir tarayıcı. |
| **Varsa Önkoşul Eğitim** | [Java105 - Java ile Nesne-Merkezli Programlama](#_Java105_–_Java_7) ya da [Java201 - Java EE Programlama](#_Java201_–_Java_3) |
| **Sonrasında Önerilen Eğitimler** | [Java201 - Java EE Programlama](#_Java201_–_Java_3) |
| **Açıklama** | Bu eğitimde Spring 3 yanında Spring 4’ün Boot gibi yapıları ele alınacaktır. |
| **Konu Başlıkları** | * Enterprise Applications and Architectures * Java EE and Spring’s approach * Spring Framework Fundamentals * Dependency Injection * Spring Boot * Aspect-Oriented Programming & AspectJ * Spring MVC * JDBC, JPA and Hibernate with Spring * Some other integrations |

# 

# Java120 – Java ile Tasarım Kalıpları

**(Design Patterns with Java)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Eğitim Bilgileri** | |
| **İsim** | Java ile Tasarım Kalıpları / Design Patterns with Java |
| **Tür** | Sınıf içi eğitim~~/Seminer/Workshop~~ |
| **Süre (Saat/Gün)** | 5 gün - 30 saat |
| **Amaç** | Tasarım Şablonları tabanlı düşünme yetkinliği kazandırmak. GOF’un tasarım şablonlarını ele almak ve en önemli ve sık kullanılanlarını teorik ve pratik olarak öğrenmek. Sablonları, katılımcıların yardımıyla onların iş alanlarındaki problemlere uygulamak. |
| **Edinilecek Yetkinlikler** | Tasarım şablonu tabanlı düşünme, problem çözme. formal olarak tasarım ve programlama yapabilmek. |
| **Hedef Kitle** | Yazılım tasarımcıları, yazılım mimarları ve adayları, tecrübeli programcılar. |
| **Eğitim öncesi Seviye Tespit Sınavı** | ~~Yok~~/~~Var~~/İsteğe bağlı |
| **Eğitim sonrası Seviye Tespit Sınavı** | ~~Yok~~/~~Var~~/İsteğe bağlı |
| **Varsa Önkoşul Eğitim** | Yok |
| **Sonrasında Önerilen Eğitimler** | [YM105 - UML ile Nesne-Merkezli Analiz ve Tasarım](#_OO105_–_UML_1), [YM110 - Yazılım Mimarisi](#_YM110_–_Yazılım_1) ya da Java EE eğitimleri |
| **Açıklama** | Eğitideki kod örnekleri Java ile verilecektir. |
| **Konu Başlıkları** | * Object-Oriented Principles: Cohesion and Coupling * Concept of Design Pattern * GOF Design Patterns * Creational Patterns * Structural Patterns * Behavioral Patterns |

# Java128 – Etkin Java Programlama

**(Effective Java Programming)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Eğitim Bilgileri** | |
| **İsim** | Etkin Java Programlama – Effective Java Programming |
| **Tür** | Sınıf içi eğitim~~/Seminer/Workshop~~ |
| **Süre (Saat/Gün)** | 18 saat - 3 gün |
| **Amaç** | Java’yı etkin bir şekilde kullanarak hem bakım hem de performans acısından sağlıklı bir nesne yapısına sahip ve etkin olan yazılımların nasıl geliştirileceğini öğrenmek. |
| **Edinilecek Yetkinlikler** | Daha basit ve etkin Java kodu yazımı. |
| **Hedef Kitle** | Tecrübeli Java programcıları. |
| **Kullanılacak Yazılımlar** | JDK, Eclipse, Acrobat Reader ve bir tarayıcı. |
| **Eğitim öncesi Seviye Testpit Sınavı** | ~~Yok~~/~~Var~~/İsteğe bağlı |
| **Eğitim sonrası Seviye Testpit Sınavı** | ~~Yok~~/~~Var~~/İsteğe bağlı |
| **Varsa Önkoşul Eğitim** | - |
| **Sonrasında Önerilen Eğitimler** | [Java120 – Java ile Tasarım Kalıpları](#_Java120_–__1), [Java130 - Temiz Kod](#_Java130_–_Temiz) |
| **Açıklama** | Eğitimde J. Bloch’ın Effective Java 2nd Ed. kitabından faydalanılmaktadır. |
| **Konu Başlıkları** | * Principles of effective Java coding * General principles * Classes and interfaces * Collections * Exceptions * Threading and concurrency * etc. |

# Java130 – Temiz Kod

**(Clean Code)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Eğitim Bilgileri** | |
| **İsim** | Temiz Kod - Clean Code |
| **Tür** | Sınıf içi eğitim~~/Seminer/Workshop~~ |
| **Süre (Saat/Gün)** | 18 saat - 3 gün |
| **Amaç** | Basit, anlaşılır ve etkin kod nasıl yazılır? |
| **Edinilecek Yetkinlikler** | Daha basit ve etkin kod yazımı. |
| **Hedef Kitle** | Her seviyeden nesne-merkezli dillerle geliştirme yapan programcılar. |
| **Kullanılacak Yazılımlar** | JDK, Eclipse, Acrobat Reader ve bir tarayıcı. |
| **Eğitim Öncesi Seviye Testpit Sınavı** | ~~Yok~~/~~Var~~/İsteğe bağlı |
| **Eğitim Sonrası Seviye Testpit Sınavı** | ~~Yok~~/~~Var~~/İsteğe bağlı |
| **Varsa Önkoşul Eğitim** | - |
| **Sonrasında Önerilen Eğitimler** | [YM120 - Tasarım Kalıpları](#_Java120_–_) |
| **Açıklama** | Eğitimde verilecek kod örnekleri Java’dandır. Eğitimde R. C. Martin’in Clean Code ve J. Bloch’ın Effective Java kitaplarından faydalanılmaktadır. |
| **Konu Başlıkları** | * Principles of Good Code * SOLID Principles * Naming and Formatting * Commenting * Methods * Classes and Objects * Error Handling * Unit Testing * Refactoring * Effective Java (optional) |

# Java135 – Sistem Yöneticileri İçin Java

**(Java for System Administrators)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Eğitim Bilgileri** | |
| **Kod** | Java135 |
| **İsim** | Sistem Yöneticileri İçin Java  (Java for System Administrators) |
| **Tür** | Sınıf içi eğitim~~/Seminer/Workshop~~ |
| **Süre (Saat/Gün)** | 5 gün |
| **Katılımcı Sayısı (minimum-maksimum)** | 1-10 |
| **Amaç** | Java (Java SE ve Java EE) ile ilgili sistem yöneticiliği seviyesindeki temel bilgi ve becerileri kazandırmak. |
| **Edinilecek Yetkinlikler** | Temel düzeyde Java ve Java yazılımı farkındalığı, Java ile geliştirilmiş sistemlerin çalışma zamanı durumlarının ve performanslarının gözlenmesi, gerekli önlemlerin alınması ve geliştiricilere geri besleme dönülmesi. |
| **Hedef Kitle** | Java ile geliştirilmiş yazılımların üzerinde çalıştığı sistemlerin yönetimini yapan sistem yöneticileri. |
| **Eğitim öncesi Seviye Tespit Sınavı** | ~~Yok~~/~~Var~~/İsteğe bağlı |
| **Eğitim sonrası Seviye Tespit Sınavı** | ~~Yok~~/~~Var~~/İsteğe bağlı |
| **Varsa Önkoşul Eğitim** | - |
| **Sonrasında Önerilen Eğitimler** | - |
| **İngilizce Yeterlilik Düzeyi** | Yazılı ders malzemelerini anlama seviyesinde. |
| **Katılım Belgesi** | Evet |
| **Açıklama** |  |
| **Konu Başlıkları** | * Fundamentals of Java * Java SE’s main components: JDBC, etc. * Object-orienetd programming with Java * Java EE and enterprise architectures. * Java EE’s main components: Servlet, JSP, JSF, EJB, JMS, JPA, JTA, JMX * Concepts of Performance * JVM and its run-time structures: Stack, heap and GC, JVM Tuning * Monitoring Tools: VisualVM, JMC, etc. * Writing hig performance Java code |

# YM101 – Yazılım Mühendisliği

**(Software Engineering)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Eğitim Bilgileri** | |
| **İsim** | Yazılım Mühendisliği / Software Engineering |
| **Tür** | Sınıf içi eğitim~~/Seminer/Workshop~~ |
| **Süre (Saat/Gün)** | 18 saat - 3 gün |
| **Amaç** | Temel Yazılım Mühendisliği konularını ve yaklaşımlarını öğrenmek. |
| **Edinilecek Yetkinlikler** | Yazılım geliştirme süreçleri iş ve ihtiyaç analizi, mimari ve fonksiyonel tasarım, kodlama, test ve yazılım kalitesi, UML vb. konularda farkındalık ve temel bilgiler. |
| **Hedef Kitle** | Bir BT rolüyle çalışan herkes. |
| **Varsa Önkoşul Eğitim** | Yok |
| **Sonrasında Önerilen Eğitimler** | [YM105 - UML ile Nesne-Merkezli Analiz ve Tasarım](#_YM105_–_UML_1) |
| **Açıklama** |  |
| **Konu Başlıkları** | * Software Engineering * Software Life Cycle and Processes * Requirement Analysis * Design * Coding * Software Quality and Testing * Software development methodologies * Software Metrics * Other Issues |

# YM105 – UML ile Nesne-Merkezli Analiz ve Tasarım

**(Object-Oriented Analysis and Design with UML)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Eğitim Bilgileri** | |
| **İsim** | UML ile Nesne-Merkezli Analiz ve Tasarım / Object-Oriented Analysis and Design with UML |
| **Tür** | Sınıf içi eğitim~~/Seminer/Workshop~~ |
| **Süre (Saat/Gün)** | 30 saat - 5 gün |
| **Amaç** | Bir yazılım projesinde en baştan kodlama safhasına kadar geçen, analiz, fonksiyonel ve mimari tasarım süreçlerini ve UML’i teorik ve pratik uygulamalarla öğrenmek. |
| **Edinilecek Yetkinlikler** | Yazılım geliştirme süreci anlayışı, analiz, tasarım ve mimari yetkinlikler ve UML. |
| **Hedef Kitle** | Analistler, yazılım tasarımcıları, yazılım mimarları ve adayları, tecrübeli programcılar ve proje yöneticileri. |
| **Kullanılacak Yazılımlar** | Bir UML modelleme aracı, Acrobat Reader ve IE vb. bir tarayıcı |
| **Varsa Önkoşul Eğitim** | Tercihen [YM101 - Yazılım Mühendisliği](#_YM101_–_Yazılım) |
| **Sonrasında Önerilen Eğitimler** | [YM110 - Yazılım Mimarisi](#_YM110_–_Yazılım)  [YM120 – Tasarım Kalıpları](#_YM120_–_) |
| **Açıklama** | Eğitimin, katılımcılar ve eğitmen arasında yoğun iletişim ve tartışmayla geçmesi beklenmektedir. Eğitimde bir UML modelleme aracı kullanılacaktır. |
| **Konu Başlıkları** | * Software Development Process * UML * Initiating the Project * Requirement Analysis * Use-Case Modelling * Domain Modeling * Software Design * Software Architecture and Models * Design Patterns * Software Development Methodologies |

# YM106 – UML ile Nesne-Merkezli Tasarım

**(Object-Oriented Design with UML)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Eğitim Bilgileri** | |
| **İsim** | UML ile Nesne-Merkezli Tasarım / Object-Oriented Design with UML |
| **Tür** | Sınıf içi eğitim~~/Seminer/Workshop~~ |
| **Süre (Saat/Gün)** | 30 saat - 5 gün |
| **Amaç** | Bir yazılım projesinin fonksiyonel ve mimari tasarım süreçlerini, UML’i kullanarak öğrenmek. |
| **Edinilecek Yetkinlikler** | Yazılımın fonksiyonel ve mimari tasarım yetkinleri ile UML. |
| **Hedef Kitle** | Yazılım tasarımcıları, yazılım mimarları ve adayları, tecrübeli programcılar ve proje yöneticileri. |
| **Kullanılacak Yazılımlar** | Bir UML modelleme aracı, Acrobat Reader ve IE vb. bir tarayıcı |
| **Varsa Önkoşul Eğitim** | Tercihen [YM101 - Yazılım Mühendisliği](#_YM101_–_Yazılım) |
| **Sonrasında Önerilen Eğitimler** | [YM110 - Yazılım Mimarisi](#_YM110_–_Yazılım)  [YM120 – Tasarım Kalıpları](#_YM120_–_) |
| **Açıklama** | Eğitimin, katılımcılar ve eğitmen arasında yoğun iletişim ve tartışmayla geçmesi beklenmektedir. Eğitimde bir UML modelleme aracı kullanılacaktır. |
| **Konu Başlıkları** | * Software Development Process * UML * Domain Modeling * Functional Software Design * Software Architecture and Models * Design Patterns * Software Development Methodologies |

# YM108 – İş ve Yazılım İhtiyaçları Analizi

**(Business and Software Requirements Analysis)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Eğitim Bilgileri** | |
| **İsim** | İş ve Yazılım İhtiyaçları Analizi  (Business and Software Requirements Analysis) |
| **Tür** | Sınıf içi eğitim~~/Seminer/Workshop~~ |
| **Süre (Saat/Gün)** | 36 saat - 6 gün |
| **Amaç** | İş ve yazılım ihtiyaçlarını, süreç, iş kuralları, mimari ihtiyaçlar vb. kategorilerle ortaya koymak, detaylandırmak ve use-case, user stories, UML ve E-R gibi formal yollarla modellemek ve dokümante etmektir. Eğitimde toplantı yönetimi ve sorgulama gibi iletişim becerileri de ele alınacaktır. Ayrıca bu eğitim katılımcılarını IIBA CBAP certifikasına da hazırlamaktadır. |
| **Edinilecek Yetkinlikler** | Eğitimde, temel olarak yazılım ihtiyaçlarının analiz edilip modellenmesiyle ilgili yetkinlikler elde edilecektir. Dolayısıyla iş ve yazılım ihtiyaçları bağlamında, istek, ihtiyaç ve kök problem analizi, incremental ve iteratif olarak nasıl projelendirilir, ihtiyaç toplantıları nasıl yapılır, ihtiyaçlar fonksiyonel olan ve olmayan olarak süreç, iş kuralı, UI ihtiyacı, mimari ihtiyaçlar vb. alt başlıklara nasıl ayrılır ve ifade edilir, süreçler use-case, user stories, UML (activity vb. diyagramlar) vb. formal tekniklerle nasıl modellenir, ihtiyaçlar nasıl dokümante edilir, ve ihtiyaçlardan development ve teste nasıl geçilir, bu eğitimde elde edilecek yetkinlikler arasındadır. Eğitimin sonunda 1 günlük workshop ile öğrenilenler ufak bir proje ile uygulanacaktır. |
| **Hedef Kitle** | İş ve yazılım ihtiyaç (gereksinim) analistleri, sistem analistleri,CBAP Certificationunu hedefleyenler, proje yöneticileri ve analist olmak isteyener. |
| **Kullanılacak Yazılımlar** | Bir UML modelleme aracı, Acrobat Reader ve IE vb. bir tarayıcı |
| **Varsa Önkoşul Eğitim** | Tercihen [YM101 - Yazılım Mühendisliği](#_YM101_–_Yazılım) |
| **Sonrasında Önerilen Eğitimler** | [YM105 – UML ile Nesne-Merkezli Analiz ve Tasarım](#_YM105_–_UML) |
| **Açıklama** | Eğitimin, katılımcılar ve eğitmen arasında yoğun iletişim ve tartışmayla geçmesi beklenmektedir. |
| **Konu Başlıkları** | * Introduction to Requirements Requirements * Initiating the Requirement Analysis * Requirements Elicitation & Managing Customer * Modelling Requirements: Use Cases, User Stories & UML * Business Rules, Quality and UI Requirements * Prioritization, Prototyping & Validation * Domain Modelling through Objects & Data Modelling through E-R * Requirement Specification & Documentation * Test Cases out of Use Cases * Iterative & Incremental Requirements Management Process |

# YM110 – Yazılım Mimarisi

**(Software Architecture)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Eğitim Bilgileri** | |
| **İsim** | Yazılım Mimarisi / Software Architecture |
| **Tür** | Sınıf içi eğitim~~/Seminer/Workshop~~ |
| **Süre (Saat/Gün)** | 30 saat - 5 gün |
| **Amaç** | Yazlım mimarisinin en temel kavramlarını ve tekniklerini ele almak. Kurumsal mimarileri öğrenmek ve tartışmak. |
| **Edinilecek Yetkinlikler** | Yazılım mimarisi farkındalığı ve en temel bilgi ve becerilerini elde etmiş olmak. Java EE mimarileriyle ilgili temel seviyede bilgi sahibi olmak. |
| **Hedef Kitle** | Yazılım tasarımcıları, yazılım mimarları ve adayları, tecrübeli programcılar ve proje yöneticileri. |
| **Kullanılacak Yazılımlar** | Bir UML aracı, Acrobat Reader ve IE vb. bir tarayıcı. |
| **Eğitim öncesi STS** | ~~Yok~~/~~Var~~/İsteğe bağlı |
| **Eğitim sonrası STS** | ~~Yok~~/~~Var~~/İsteğe bağlı |
| **Varsa Önkoşul Eğitim** | [YM105 - UML ile Nesne-Merkezli Analiz ve Tasarım](#_OO105_–_UML) ya da |
| **Sonrasında Önerilen Eğitimler** | - |
| **Açıklama** |  |
| **Konu Başlıkları** | * Software Development Process * Software Architecture and Its Process * Architectural Models and Patterns * Tiers and Layers * Microservices * Integration patterns * Data access patetrns * Java EE Architectures |

# YM120 – Tasarım Kalıpları

**(Design Patterns)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Eğitim Bilgileri** | |
| **İsim** | Tasarım Kalıpları / Design Patterns |
| **Tür** | Sınıf içi eğitim~~/Seminer/Workshop~~ |
| **Süre (Saat/Gün)** | 5 gün - 30 saat |
| **Amaç** | Tasarım Şablonları tabanlı düşünme yetkinliği kazandırmak. GOF’un tasarım şablonlarını ele almak ve en önemli ve sık kullanılanlarını teorik ve pratik olarak öğrenmek. Sablonları, katılımcıların yardımıyla onların iş alanlarındaki problemlere uygulamak. |
| **Edinilecek Yetkinlikler** | Tasarım şablonu tabanlı düşünme, problem çözme. formal olarak tasarım ve programlama yapabilmek. |
| **Hedef Kitle** | Yazılım tasarımcıları, yazılım mimarları ve adayları, tecrübeli programcılar. |
| **Eğitim öncesi Seviye Tespit Sınavı** | ~~Yok~~/~~Var~~/İsteğe bağlı |
| **Eğitim sonrası Seviye Tespit Sınavı** | ~~Yok~~/~~Var~~/İsteğe bağlı |
| **Varsa Önkoşul Eğitim** | Yok |
| **Sonrasında Önerilen Eğitimler** | [YM105 - UML ile Nesne-Merkezli Analiz ve Tasarım](#_OO105_–_UML_1), [YM110 - Yazılım Mimarisi](#_YM110_–_Yazılım_1) ya da Java EE eğitimleri |
| **Açıklama** |  |
| **Konu Başlıkları** | * Object-Oriented Principles: Cohesion and Coupling * Concept of Design Pattern * GOF Design Patterns * Creational Patterns * Structural Patterns * Behavioral Patterns |

# İletişim

**Selsoft Academy** (<http://www.selsoft.academy)>, **Selsoft Yazılım Danışmanlık Eğitim ve Tic. Ltd. Şti**’nin (<http://www.selsoft.com.tr)> eğitim markasıdır.

Selsoft Academy eğitimleriyle ilgili olarak daha ayrıntılı bilgi almak için [**egitim@selsoft.academy**](mailto:egitim@selsoft.academy) email adresini ya da **533 655 6166** nolu telefonu kullanabilirsiniz.